

## 春・夏・秋ターン

### フェイズ1:イベント ※全員同時進行

- ・特典を得る ※幼虫コマで修正可能

### フェイズ2:誕生 ※全員同時進行

- ・育児蟻コマを、誕生トラックか仕事場に置く → 誕生

### フェイズ3:働き蟻の活動 ※時計回りに一体ずつ。パス不可。

- ・コロニー内 → 深度に応じたボーナスを得る。
- ・地上 → 基本3移動力（タイルは1マスとみなす）
  - ①獲物の捕獲 ※捕獲時のみタイルに入れる
  - ②フェロモンの放散 ※タイルを置いたら蟻を除去
  - ③フェロモンの除去 ※敵タイルの場合は勝利点あり
  - ④特殊タイルの配置 ※タイルを置いたら蟻を除去

### フェイズ4:収穫 ※全員同時進行

- ・各フェロモンタイルの上から資源コマ1個を取る。
- ・特殊タイルからボーナスを得る。

### フェイズ5:仕事場の作業

- ・フェイズ2で仕事場に置いた育児蟻コマを使う。
  - ①新たなトンネルの掘削 ※所有タイル・トークンに隣接
  - ②コロニーの発展
  - ③新たな育児蟻の獲得
  - ④目的の達成

### フェイズ6:ターン終了

- ・使用した幼虫、働き蟻、貯蔵庫で余った資源 → ストックへ
- ・育児蟻 → 育児室へ ※目的達成トラックはそのまま
- ・終了した季節のダイスを除去。
- ・スタートプレイヤートークンを左隣へ移動。

## 冬ターン

- ・食料コマを消費する。不足1個ごとに3失点。  
※兵隊蟻1個ごとにノルマ1減。

## 春・夏・秋ターン

### フェイズ1:イベント ※全員同時進行

- ・特典を得る ※幼虫コマで修正可能

### フェイズ2:誕生 ※全員同時進行

- ・育児蟻コマを、誕生トラックか仕事場に置く → 誕生

### フェイズ3:働き蟻の活動 ※時計回りに一体ずつ。パス不可。

- ・コロニー内 → 深度に応じたボーナスを得る。
- ・地上 → 基本3移動力（タイルは1マスとみなす）
  - ①獲物の捕獲 ※捕獲時のみタイルに入れる
  - ②フェロモンの放散 ※タイルを置いたら蟻を除去
  - ③フェロモンの除去 ※敵タイルの場合は勝利点あり
  - ④特殊タイルの配置 ※タイルを置いたら蟻を除去

### フェイズ4:収穫 ※全員同時進行

- ・各フェロモンタイルの上から資源コマ1個を取る。
- ・特殊タイルからボーナスを得る。

### フェイズ5:仕事場の作業

- ・フェイズ2で仕事場に置いた育児蟻コマを使う。
  - ①新たなトンネルの掘削 ※所有タイル・トークンに隣接
  - ②コロニーの発展
  - ③新たな育児蟻の獲得
  - ④目的の達成

### フェイズ6:ターン終了

- ・使用した幼虫、働き蟻、貯蔵庫で余った資源 → ストックへ
- ・育児蟻 → 育児室へ ※目的達成トラックはそのまま
- ・終了した季節のダイスを除去。
- ・スタートプレイヤートークンを左隣へ移動。

## 冬ターン

- ・食料コマを消費する。不足1個ごとに3失点。  
※兵隊蟻1個ごとにノルマ1減。